Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет Информационные системы и технологии  
Кафедра «Информационных технологий»

Направление подготовки/ специальность: 09.03.02/бакалаывриат

ЖУРНАЛ ПРОГРЕССА

по проектной практике

Студент: Стуглис Дмитрий Игоревич

Группа: 241-333

Место прохождения практики: Московский Политех, кафедра информационных технологий

Отчет принят с оценкой \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Дата \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Руководитель практики: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Этап/задача** | **Выполненные работы** | **Дата**  **начала** | **Дата**  **окончания** |
| **1** | Создание концепт-документа | Был создан концепт-документ, включающий в себя описание всего проекта. | 03.02.2025 | 26.05.2025 |
| **2** | Рефакторинг кода | Проведена оптимизация и упрощение кодовой базы, устранены дублирующиеся функции, улучшена читаемость и поддержка кода. | 21.04.2025 | 05.05.2025 |
| **3** | Улучшение UI | Доработан пользовательский интерфейс: улучшена навигация, добавлены анимации, исправлены визуальные недочеты для лучшего взаимодействия с игроком. | 07.04.2025 | 21.04.2025 |
| **4** | Расширение текстовых сценариев | Дописаны новые диалоговые ветки, добавлены альтернативные реплики и уточнены сюжетные моменты для большей глубины повествования. | 24.03.2025 | 07.04.2025 |
| **5** | Привязка UI к кода | Интерфейсные элементы (кнопки, меню, HUD) интегрированы с игровой логикой, обеспечена корректная реакция на действия игрока. | 10.03.2025 | 24.03.2025 |
| **6** | Создание альфа-версии диалоговой системы игры | Реализован базовый функционал диалогов: вывод реплик, простые ветвления и сохранение выбора игрока для дальнейшего развития сюжета. | 28.02.2025 | 10.03.2025 |